

# ゲームで拓くまちづくり

令和7年9月29日  
市長公室政策調査課

# 目次

---

[\*\*星川クマぶらGOって？\*\*](#)

---

[\*\*クマぶらって？\*\*](#)

---

[\*\*クマぶらGOを実施したきっかけ\*\*](#)

---

[\*\*コミュニティラボの活用\*\*](#)

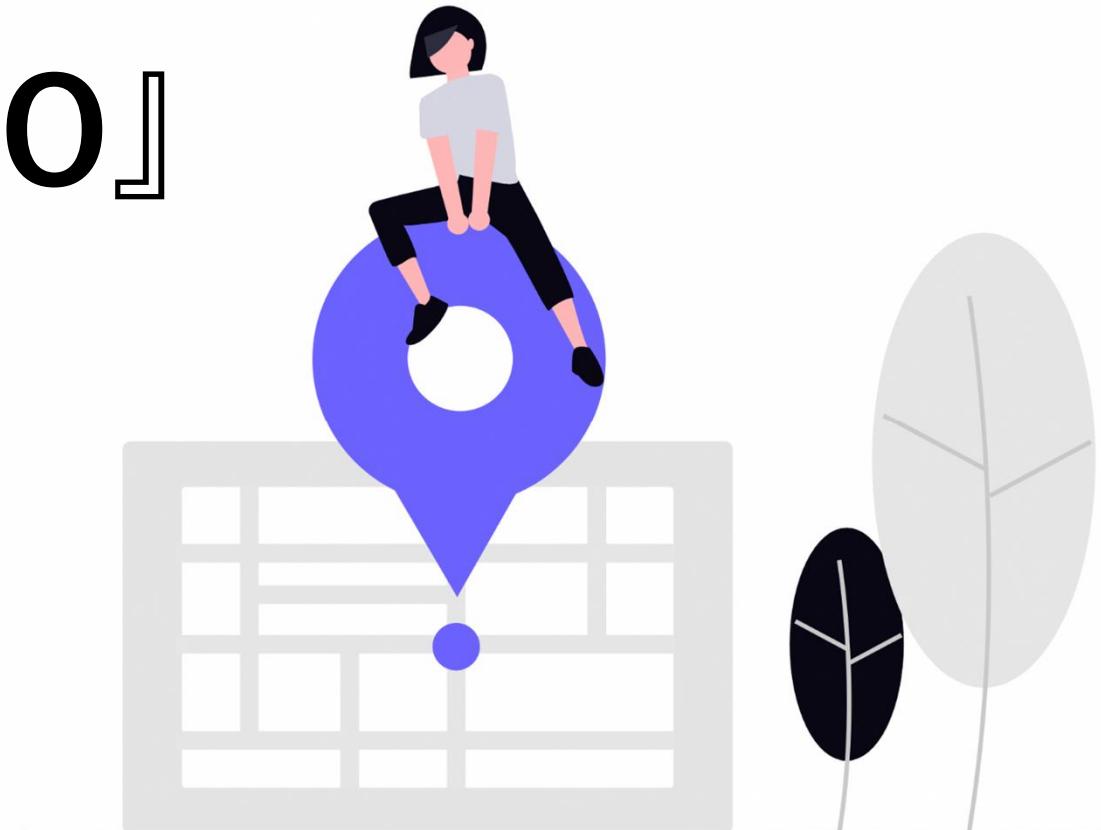
---

[\*\*『ポイントゲーム』でできること\*\*](#)

---

今回のテーマで取り扱う題材は

# 『星川クマぶらGO』





星川クマぶらGO

って何？



の中で、まさに今現在実施しているイベント

クマぶらって？



## ■ 「クマぶら」とは？

熊谷スマートシティの  
「入口」の役割



写真素材は123RFにてライセンス済み

### 熊谷スマートシティの 多彩なサービス

- ・ 地域の情報・クーポン
- ・ 地域電子マネー
- ・ コミュニティポイント
- ・ コミュニティバスのスマホ回数券
- ・ 暑さ対策スマートパッケージ  
など

### 全ての入口を「クマぶら」に集約

- ・ 複数のアプリをダウンロード・管理する必要のないWebアプリ上で連携したサービス提供。
- ・ 各システム共通の、視認性・操作性等のアクセシビリティとブランドの統一感を定めたガイドラインに沿って提供。

# ■ 「クマぶら」の入手方法

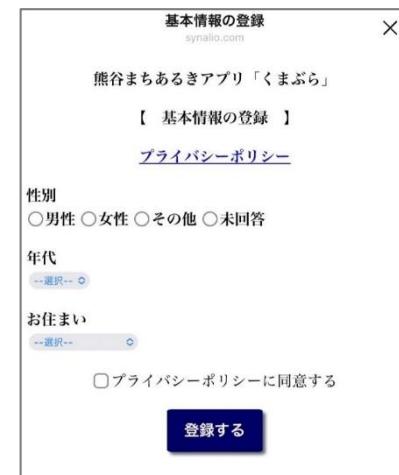
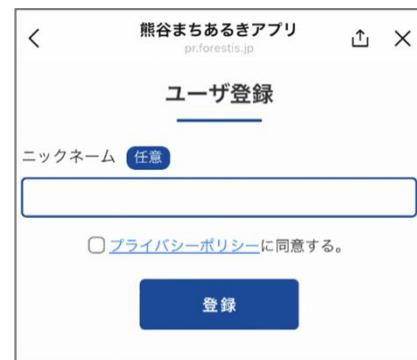
1

熊谷市  
公式LINEを  
友達登録



2

続けて  
「クマぶら」の  
登録をするだけ



# クマPAY と クマポ<sup>も</sup> クマぶら から



市内加盟店でのお買い物やコミュニティバスの回数券  
購入に利用できる地域電子マネー「クマPAY」

換金性がなく、特典を受け取ったり、市民同士の感謝  
の気持ちとして渡せるコミュニティポイント「クマポ」

登録者数はなんと **5万人以上！**

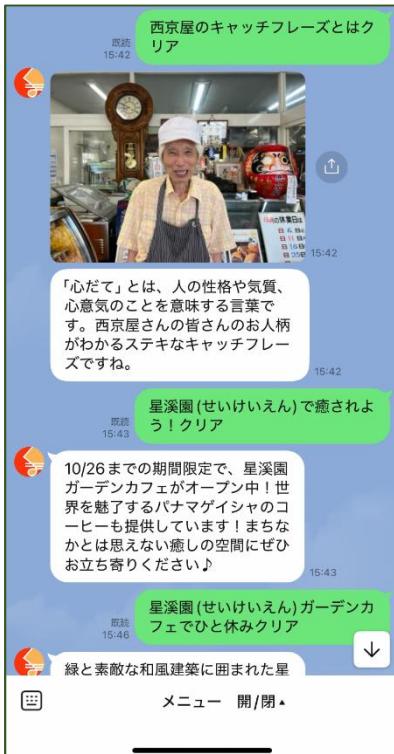
(熊谷市の人口は約19万人)

# 星川クマぶらGO

## の概要説明

ミッションをクリアして得られるポイント数の合計を競うイベント。  
ミッションは1タップでクリアできる簡単なものから、注意深くまちなかを歩かないとクリアできないものまでさまざま！

### 実際の画面



# クマぶらGOを実施したきっかけ

## 課題

- ・「星溪園ガーデンカフェ」との相乗効果を狙って、まちなかの賑わい創出が図れないか
- ・まちなかの交通手段について、周知したり分析したりできないか

クマぶらの中に「GPS機能」を活用した仕組みが  
あったかも（過去に使ったことはないけど…）

前のスライドの「課題」を解決するために、  
クマぶら内のゲーム機能を活用する方針で、  
検討スタート。

課題

- ・まちなかの賑わい創出
- ・まちなかの交通手段の周知・分析



# 実は、この「クマぶらGO」

人も…

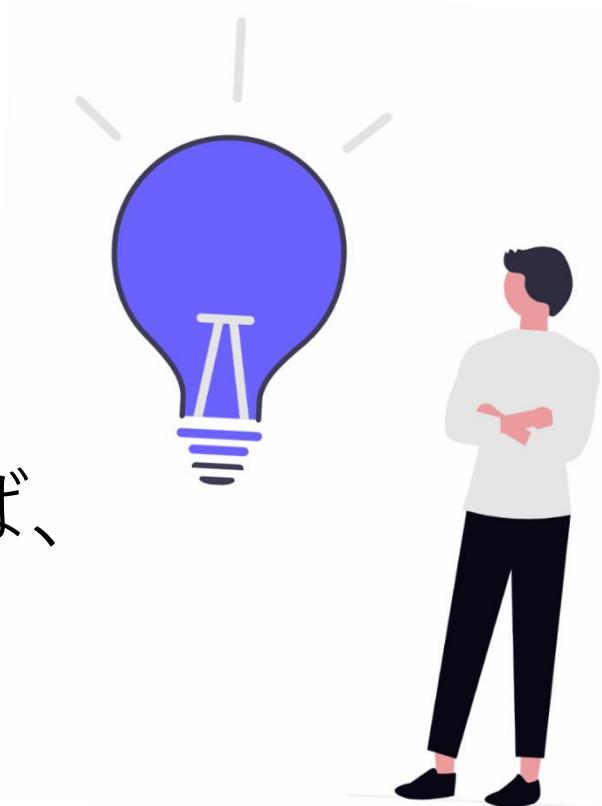
予算も…

時間も…

かなり足りない状態で急遽スタート



「**コミュニティラボ**」を活用して企画すれば、  
足りないものを補えるのでは。。。。



# 「コミュニティラボ」

2週間くらい前に説明したけど、覚えてる？



すごく簡単に おさらい！

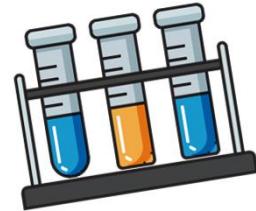
# 熊谷スマートシティとしてのキーワード 『やさしい未来発見都市』『デジタルと人の力で、社会を前に進めていく』





市民協働・居場所

コミュニティ +



創造の場・実験室

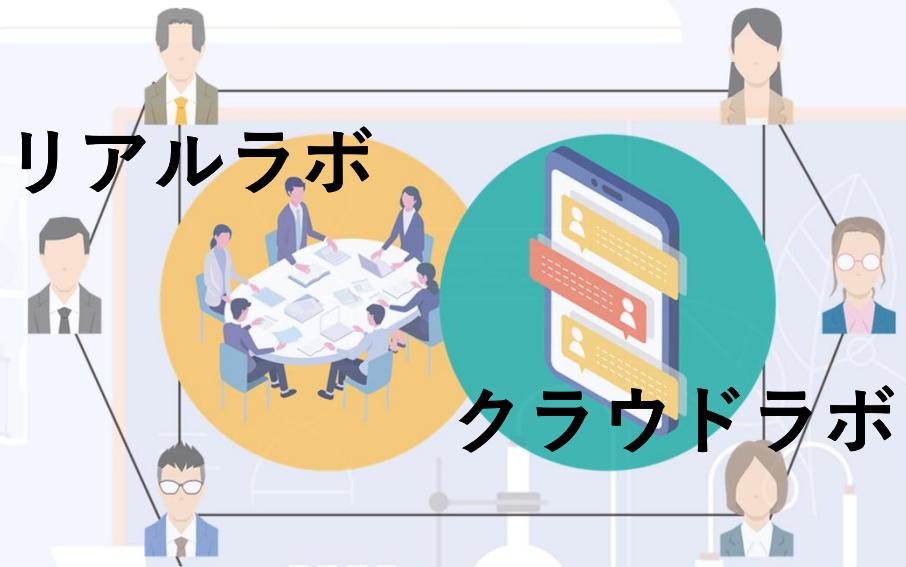
ラボ



地域社会の市民が集まり、学び、対話することによって、つながりを生む出会いの場が “コミュニティラボ” です。

# コミュニティラボとは

- Web上に置く「クラウドラボ」と、まちなかに置く「リアルラボ」の両面で進めています。  
(リアルラボは当面不定期です。)



人のつながり（コミュニティ）を活かした、誰もが夢を実現できるまちに向かうための実験室（ラボ）として名づけました。

いつでもどこでもだれとでもつながる



公民連携による  
デジタル技術と人の力  
⇒新しい暮らし・産業

# 熊谷コミュニティラボ

## ◇ WEB上で展開する公民連携プラットフォーム

「熊谷コミュニティラボ」は、市民・企業・団体・学校・市役所が集い、熊谷の未来や、夢がかなうまちづくりなどについて、自由な雰囲気で語り合うことができる場所として、2024年8月にスタートした公民連携の取組です。

## ◇ビジネスチャット「Slack」を使って参加します

ビジネスチャット「Slack(スラック)」上で参加する「クラウドラボ」が中心です。簡単な登録手続で、すぐに参加できます。



## ◇コミュニティラボへの参加は以下のコード又はURLから！



[https://w1718071036-lea881578.slack.com/join/shared\\_invite/zt-30rxygfh-0pKFtQhkpn\\_JnB6NxJZZ7w#/shared-invite/email](https://w1718071036-lea881578.slack.com/join/shared_invite/zt-30rxygfh-0pKFtQhkpn_JnB6NxJZZ7w#/shared-invite/email)

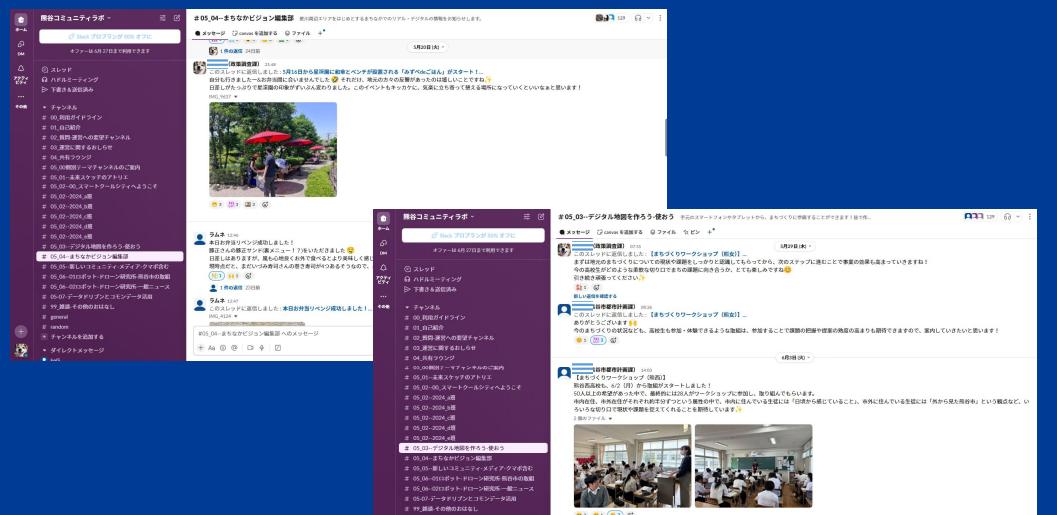


熊谷市HP  
コミュニティラボ  
のお知らせ

コミュニティラボ(SLACK)への参加

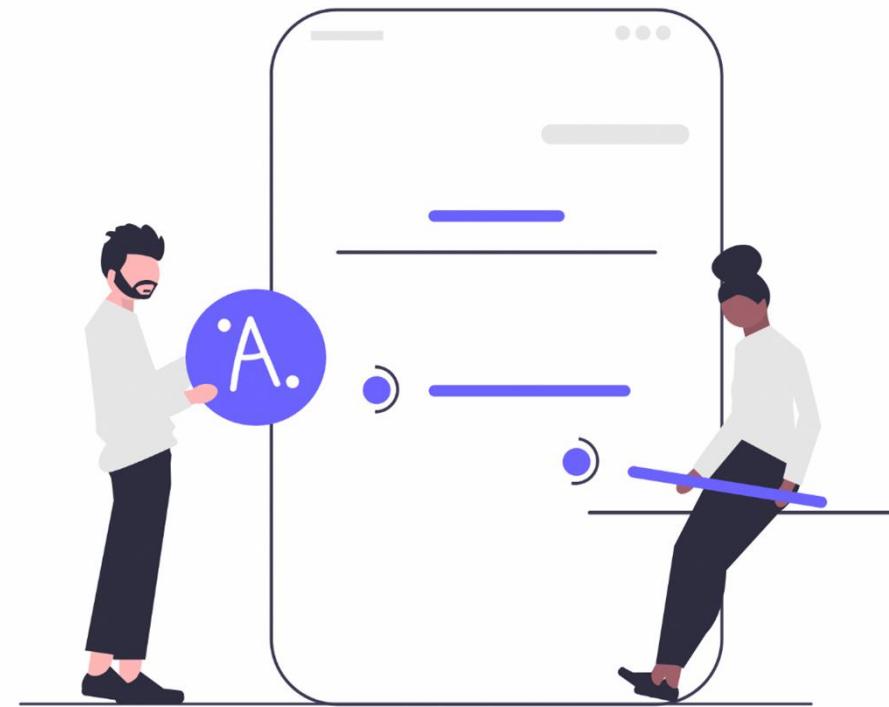


コミュニティラボコンセプトビジュアル



実際のコミュニティラボのイメージ

実際にコミュニティラボを  
活用している様子がコチラ



7月4日(金) ▾

赤沼 (政策調査課) 16:25

ポイントゲームの目的やここまで進歩をまとめた資料を共有します。

- ①「星溪園実証実験との相乗効果を狙っての賑わい創出」と「まちなかの交通施策の『つなぎ』や『分析』」という2つの目的を並走させるイメージを持つ
- ②2つの目的それぞれに複数のペルソナを設定
- ③実際にポイントゲームに参加するとしたらどのようなコースを辿ることになるか、ペルソナサンプルコースを複数想定する
- ④モデルコース別にプロトタイプを作成! ブラッシュアップを図っていく

こんな流れで実装を目指していく  
そして④の作業として 7/17の暑い時間帯かつ勤務時間内で大コメントいただければと思います  
※モデルコース全て実施するためです。

赤沼 (政策調査課) 7月4日 16:32

@channel

お願い! 上の資料内の地図で番号が振っている場所(ミッションになっている場所)の写真を募集します!  
携帯であれば『横向き』で撮影したものをお願いします! ゼビポイントゲーム内のミッション画面で使わせてください!!

3件の返信

#\* チャンネルにも投稿済

7月7日 09:45

使ってください!  
また他の場所も見つけたらここに貼ります

4個のファイル ▾ | すべてダウンロードする



小田嶋 俊 (政策調査課) 17:02  
@赤沼 (政策調査課)

暑い中お疲れさまでした!  
ユーザー目線で実際に現場を見てイメージを膨らませるのはとても大事ですね。

2回目のフィールドワークがあったら参加したいです! 🌟

7月19日(土) ▾



赤沼 (政策調査課) 03:01  
@小田嶋 俊 (政策調査課)

ありがとうございます😊

フィールドワークお声がけしますのでぜひご参加ください! 🎉

1 1 1

#\* チャンネルにも投稿済

赤沼 (政策調査課) 8月20日 12:00  
比べるために画面サンプルを作成していただけたらありがとうございます...、わがまま言ってすみません 😱

1 1 1



NEC 8月20日 15:14  
@赤沼 (政策調査課)

以下のように実装してみました。  
・プロトタイプBが、足跡のみのアイコン  
・プロトタイプCが、混ざったアイコン

コマンド

→ ミッション確認 で確認してみてください。

#\* チャンネルにも投稿済

赤沼 (政策調査課) 8月20日 16:22

せっかくなので皆さん見えるようにスクショしてみました。  
個人的には、やることのイメージが湧く、混ざったアイコン案を推します 😊

2個のファイル

▼

④ すべてダウンロードする



#\* チャンネルにも投稿済

赤沼 (政策調査課) 8月20日 16:30

の画面作成ありがとうございます!! 😊

8月20日 16:48

赤沼 (政策調査課) やることのイメージが湧く別々アイコンの方が良さそうですね!

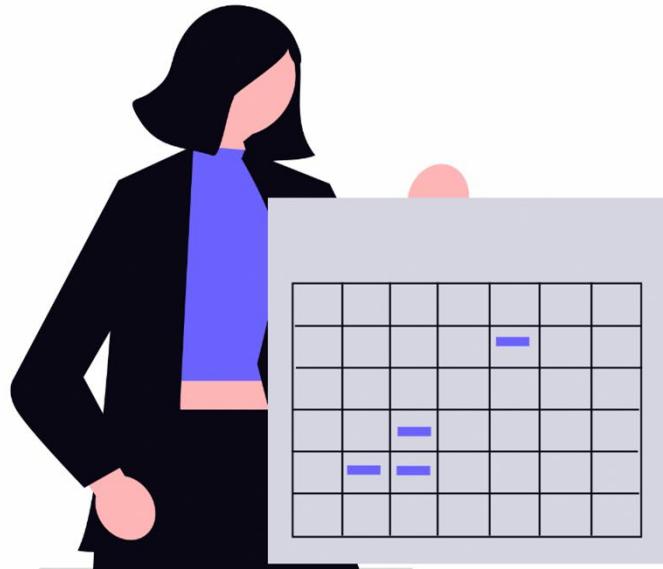


星川クマぶらGO

の期間は、

10月11日（土）まで！！

ぜひぜひ！触ってみてください！



「クマぶらGO」のシステムの名前は『ポイントゲーム』

このポイントゲームの活用案を考えてみてもらいたいので、ポイントゲームでできることを簡単に説明しておきます。

※ 詳細が知りたい場合には、講師に質問してください。

## ミッションの種類（使いやすいものを掲載）

## ラジオボタン

ラジオボタンの中から、ひとつ  
の正解を選び出すミッショ  
ン。正解を選ぶとクリアとなる。

## キーワード

ミッションの中でクイズなどを出題し、正しいキーワードを入力した場合にクリアとなる。

GPS

指定された位置情報範囲内  
に行くことでクリアとなる。  
位置情報の広さは調整可能  
(半径50mなど)

## ボタン

設定したボタンをタップすることでクリアとなる。見てもらいたいwebサイトのURLに遷移するようにしておくなどの活用も可能。

## WEB

過去に特定のwebサイトを見た方についてはクリアとなる。

QR

ポイントゲーム用に作成したQRコードを読み込むことでクリアとなる。

それぞれ組み合わせも可能！

ぜひ、ポイントゲームやコミュニティラボの  
活用案を考えてみてください！

ご清聴ありがとうございました



## 参考URL

- ・フォレストィス

<https://jpn.nec.com/FORESTIS/index.html>

- ・ゲームによる地方創生事例

<https://game.creators-guild.com/g4c/29909/>

- ・雪くまスタンプラリー

<https://www.city.kumagaya.lg.jp/atsusataisaku/anyone/yukikumaindex/stanp.html>

- ・謎ときイベント (2023)

<https://nazoad.com/event/kumagaya2023/>

- ・肉汁うどんスタンプラリー

<https://www.oideyo-kumagaya.com/kumagaya-nikujiru-udon-spirit-s/>

### 【動画】

謎解きイベント (2024) ※インスタ

<https://www.instagram.com/reel/DFFE5gFSDQx/>